

XGONE

Objectif :

Détruire tous les hexagones marqués d'une étoile du niveau.

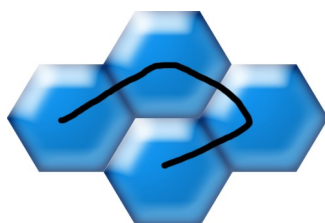
Possibilités pour perdre :

Avoir usé de tous ses coups sans détruire tous les hexagones.

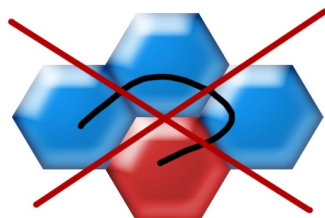
Le nombre d'hexagones à dépassé la limite.

Règles :

Relier au moins 4 hexagones d'une même couleur ensemble entraîne la destruction de ceux-ci. Mais on ne possède qu'un nombre limité de coups, suivant le niveau. Au plus la chaîne est longue, au plus le score gagné est élevé.



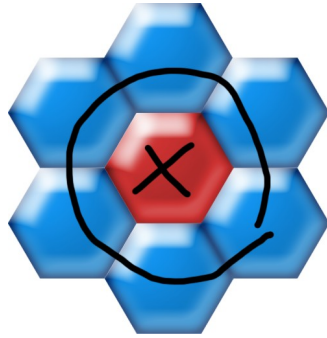
Il est impossible de relier des hexagones de couleurs différentes ensemble.



Si l'hexagone possède la en partie une couleur, il peut être relier. Par exemple, il est possible de relier 3 bleu et un violet. Les bleu disparaissent et le violet devient rouge.

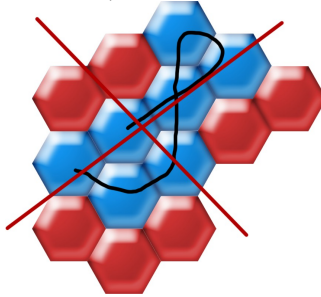
Si le score gagné en détruisant une chaîne d'hexagones est assez élevé, on regagne un coup supplémentaire.

Si on détruit en une chaîne les hexagones entourant un hexagone, même si celui-ci est de couleur différente, il est détruit avec.



Entourer l'hexagone rouge en détruisant le bleu permet de le détruire avec.

Il est impossible de croiser sa chaîne en cours, ni de retourner en arrière.



Hexagones spéciaux :

Il existe des hexagones capable de créer d'autres hexagones des couleurs présentent en jeu. Attention à ne pas se faire dépasser par le nombre !

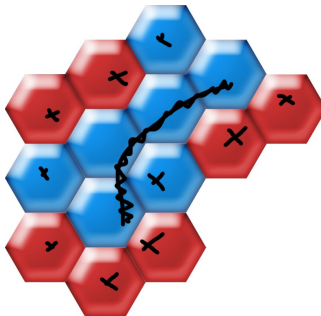
Il existe des hexagones explosif. Quand ceux-si sont détruit, les hexagones adjacent le sont avec.

Il existe des hexagones qui, quand ils sont détruits, donne un coup supplémentaire.

Il existe des hexagones qui, quand ils sont détruits, accorde le super-pouvoir du joueur pour le prochain tour.

Super-pouvoirs :

Chaine électrique : la chaîne formée détruit les hexagones aux alentours de ceux détruits par cette chaîne.



Direct-shot : pendant 3 secondes, le joueur peut cliquer sur les hexagones qu'il veut détruire.

Modes de jeu :

Puzzle : Tout une série de niveau ou le joueur a un nombre de coups limité. Il doit détruire tous les hexagones avec une étoile blanche dessus pour terminer le niveau.

Libre : Un niveau est généré aléatoirement, le joueur doit éliminer le plus d'hexagones possibles et faire le meilleur score.

Arcade : Des hexagones assemblés défilent à l'écran, le joueur doit les éliminer avant qu'ils ne parviennent en bas, sinon, il perd de la vie. Fonctionne avec des niveaux.

Vitesse : Un niveau est généré aléatoirement, des hexagones apparaissent de plus en plus vite à l'écran. Le joueur doit les éliminer, si il y a trop d'hexagones, il a perdu la partie.